

NORMAS PARA EL TORNEO DE TENIS SOCIAL INDIVIDUAL (LIGUILLA) 2017/2018
CLUB DEPORTIVO TIRO DE PICHON ELCHE

1. El torneo dará comienzo a mediados noviembre 2017
La modalidad en la que se juega es individual sin equipos (mínimo 5 o 6 partidos siempre que se cumpla el programa de partidos), las categorías son 2ª y 3ª masculina / femenina
2. La inscripción se tendrá que abonar en recepción del club antes de jugar el primer partido de la liguilla, el precio es: socios 20 €, no socios alumnos escuela de tenis 25 €, pista y luz incluida.
3. El sistema de enfrentamiento será en la primera fase en grupos por liguilla. La composición de los grupos será de cuatro jugadores, cuyo orden de inicio será establecido por el comité organizador (teniendo en cuenta el ranking de la liguilla del año anterior, pudiendo incluir alguna excepción). Se jugaran dos fases de grupo.
4. Al terminar cada fase de grupo se llevará a cabo una reclasificación de los grupos teniendo en cuenta los siguientes criterios:
 - GRUPO 1: Jugador 1º y 2º permanecerá en el grupo, jugador 3º baja a grupo 2, jugador 4º baja a grupo 3.
 - GRUPO 2: Jugador 1º sube a grupo 1, jugador 2º permanece en el grupo, jugador 3º baja a grupo 3, jugador 4º baja a grupo 4.
 - RESTO DE GRUPOS: Jugador 1º sube dos grupos, jugador 2º sube un grupo, jugador 3º baja un grupo y jugador 4º baja dos grupos.

5. **Se jugara 1 partido por semana aproximadamente.**

La organización programara las fechas de los partidos a disputar.

Los partidos si hay acuerdo entre ambos jugadores se podrán jugar antes de la fecha que estén programados. **Pero NO SE PUEDEN ATRASAR**, excepto si ambos jugadores se ponen de acuerdo y lo comunican a la organización para que autorice que lo jueguen en la semana libre que habrá al final de cada fase.

Para aplazar el partido se tienen que poner de acuerdo ambos jugadores, de no ser así el jugador que no pueda jugar el partido en la fecha que este programado se le dará por perdido dicho partido por 6/0 6/0.

Si ninguno de los dos jugadores muestra interés por jugar el partido que le corresponde en la semana, se les adjudicará 0 puntos a ambos jugadores por ese encuentro no disputado.

6. La organización le comunicara a los jugadores el calendario de juego. Siendo responsabilidad de los jugadores que se enfrentan comunicarse entre ellos con los números de teléfonos que le facilita la organización.

7. **En todas las categorías los partidos se jugaran al mejor de tres sets, ganando el set el jugador que primero alcance los seis juegos con una diferencia de dos o más juegos sobre su oponente, en caso de empate a seis juegos se jugara un tie-break.**

En caso de que cada jugador gane un set, se jugara un súper tie-break a 10 puntos (como sustituto del tercer set) para decidir que pareja gana el partido.

8. La forma de clasificación será por puntos. Cada partido ganado sumara 3 puntos, perdido 1 punto. En caso de existir un empate entre dos jugadores en la misma posición, el criterio establecido para el desempate será la victoria obtenida en el enfrentamiento previo entre ambos.

Si se diera la circunstancia de un triple empate, el criterio a aplicar pasará por computar el enfrentamiento entre los tres jugadores implicados.

- 1) Mayor diferencia (sets ganados – sets perdidos, **los tie-break cuentan como un set**) entre los jugadores que empaten.
- 2) Mayor diferencia (juegos ganados – juegos perdidos, **los puntos del tie-break No cuentan como juegos**) entre los jugadores que empaten.
- 3) Mayor diferencia (sets ganados – sets perdidos, **los tie-break cuentan como un set**) global.
- 4) Mayor diferencia (juegos ganados – juegos perdidos, **los puntos del tie-break No cuentan como juegos**) global.

9. Las bolas para jugar los partidos correrán a cargo de los jugadores.

10. **El emparejamiento para la fase final:** Todos los jugadores que hayan jugado las fases de grupo se clasificarán para la fase final.

Sera por eliminatoria directa, se hará un sorteo con cabezas de serie, que se sacaran del ranking general actualizado al terminar las dos fases.

11. La reserva de la pistas para los partidos de la liga podrá hacerse por el procedimiento normal de reserva, o sea a partir de las 11:00 horas del día anterior al que se quiere reservar la pista. Se puede hacer en recepción del club o al teléfono 96 663 06 17. Se reservaran dos horas para jugar cada partido.

El horario para poder jugar los partidos de torneo es de lunes a viernes de 8 a 22 horas, los sábados de 11 a 21 horas y los domingos de 8 a 20 horas.

El alquiler de pista y la luz si fuera necesaria está incluido en la cuota de inscripción.

12. **El resultado del partido tiene la obligación de comunicarlo el jugador que gane el partido.** Dicho resultado se comunicara en recepción del club o por whatsapp a la dirección del torneo, Cayetano Candela 620449086 o Pascual Aznar 639407841

13. **IMPREVISTOS**

- a) Si antes de empezar el torneo un jugador no pudiese jugar el torneo, se podrá buscar un sustituto, que deberá ser autorizado por el comité de competición.
- b) Todo partido empezado pero inacabado por algún tipo de abandono se le añadirán el resto de juegos al jugador que no abandona hasta completar el resultado.
- c) Si un jugador se lesionase durante el torneo y no puede seguir jugando el torneo, el resultados de los partidos que faltan será 6/0 6/0 para el jugador que si puede jugar.

Todas las cuestiones que se susciten, sean de la índole que sean referentes a este torneo, e interpretación del reglamento de juego, serán resueltas por el juez arbitro o el comité de competición, cuyas decisiones serán inapelables. Y todos

los inscritos, por este sólo hecho se consideran enterados y conformes con estas normas.

14. El juez árbitro del torneo será Cayetano Candela, Pascual Aznar y David Jaen.

15. Todas las situaciones que se presenten y no estén reflejadas en las normas anteriores, se regirán por el Reglamento de la Real Federación Española de Tenis.

Puedes consultar los resultados del torneo en la web del club, de la escuela de tenis, www.grupotecnitenis.com y en facebook del Club Deportivo Tiro de Pichón Elche.